

# Faure Benjamin

Concept-Artist Modeling Animator

Email : faure.benjamin@live.fr

Né le : 09/12/1988

Nationalité : Française

## Expériences Professionnelles

**Août - Septembre 2009** : - Modeleur ZBRUSH - AKAMA STUDIO  
- Concept art - AKAMA STUDIO

**Juillet 2009** : AKAMA STUDIO - animateur 3D sur les projets :  
- Lapins Crétins - Moonwalk  
- Lapins Crétins - Game Convention  
- Puplicité BigBobal

**Avril 2009** : Concept art pour le projet " WINDOWS 7" - AKAMA STUDIO

**Février - Juin 2009** : Projet "Paranoia"  
- Réalisation -concept-art - modeling - texturing - animation - compositing

**Septembre - Décembre 2008** : Projet "Allumé"  
- Concept Art - Animation

**Novembre 2008** : Illustration réalisée pour WAKFU (Dofus) - ANKAMA

**Fevrier-Juin 2008** : Projet " Réincarnation "  
- concept-art - modeling - texturing - compositing

**2006** : Assistant Infographiste au sein de l'entreprise Who's Next

## Formations

**2007 - 2009** : Licence d'animation 3D - LISAA - Paris XIV

**2006 - 2007** : Année préparatoire aux écoles supérieures d'art - LISAA

**2006** : Baccalauréat économique et social - Lycée Vauban - Pontoise. (95)

**2003** : Brevet des Collèges - Collège Vauban - Pontoise. (95)

## Compétences informatiques

Logiciels de peinture digitale : Corel Painter, Adobe Photoshop , Opencanvas.

Logiciels de montage vidéo : Adobe After Effects, Adobe Premiere Pro, combustion.

Logiciels 3D : Maya - 3dsmax - Zbrush .